1 Construir una función <**esAnagrama**> que determine si dos cadenas de carácteres conforman un anagrama (anagrama es una palabra que resulta de la trasposición de las letras de otra).

Ejemplos: **Ramos - Morsa** / **Te adoro y estimo Edna** - **Estoy enamorado de ti**

Considerar que: dos cadenas iguales no se consideran anagramas, no deben modificarse las cadenas recibidas en la función, debe utilizar notación y aritmética de punteros trabajando sobre las cadenas.

|  |
| --- |
|  |

2 Desarrollar una función que convierta un entero sin signo expresado en sistema decimal a hexadecimal utilizando el siguiente algoritmo:

Se divide el número por 16 hasta que el cociente dé 0 (cero). Los sucesivos restos forman los dígitos buscados en orden inverso al que fueron obtenidos.

Utilizar las primitivas de pila provistas para el almacenamiento temporario de dichos restos.

|  |
| --- |
|  |

3 Escriba una clase **Producto** con información privada para sus atributos de información:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **clave** | clave del producto | hasta 10 carácteres |
| **descrip** | descripción del producto | hasta 45 carácteres |
| **stock** | existencias en depósito | entero |
| **precio** | precio del producto | punto flotante |

Resuelva las sobrecargas de las funciones miembro mínimas necesarios e imprescindibles, desarrollándolas fuera de la clase, para el correcto funcionamiento del siguiente trozo de código:

|  |
| --- |
| **void probarProductos(const char \*clave1, const char \*clave2,**  **const char \*descrip1, const char \*descrip2,**  **int stock1, int stock2,**  **float precio1, double precio2)**  **{**  **Producto p1(clave1, descrip1, precio1, stock1),**  **p2(clave1, descrip1, precio1, stock1),**  **p3(p1),**  **p4;**  **cout << "Valores iniciales de los productos:" << endl**  **<< "p1" << endl << p1 << endl << endl**  **<< "p2" << endl << p2 << endl << endl**  **<< "p3" << endl << p3 << endl << endl**  **<< "p4" << endl << p4 << endl << endl;**  **p4 = p3;**  **p4++; // modifica la cantidad en existencias**  **p3 = precio2; // modifica el precio**  **cout << "Valores finales:" << endl**  **<< "p1" << endl << p1 << endl << endl**  **<< "p2" << endl << p2 << endl << endl**  **<< "p3" << endl << p3 << endl << endl**  **<< "p4" << endl << p4 << endl << endl;**  **cout << p1 << ( p1 != p4 ? "es distinto de" : "es igual a") << endl**  **<< p4 << endl << endl;** |